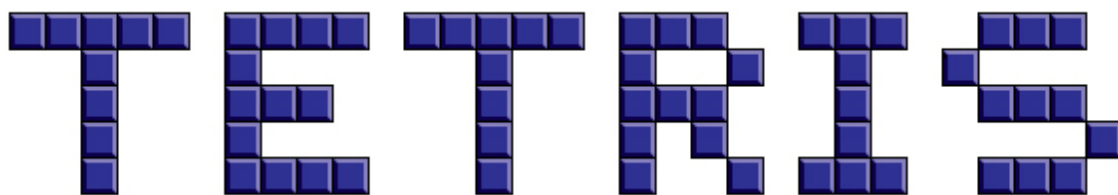


落下式アクションパズルゲーム

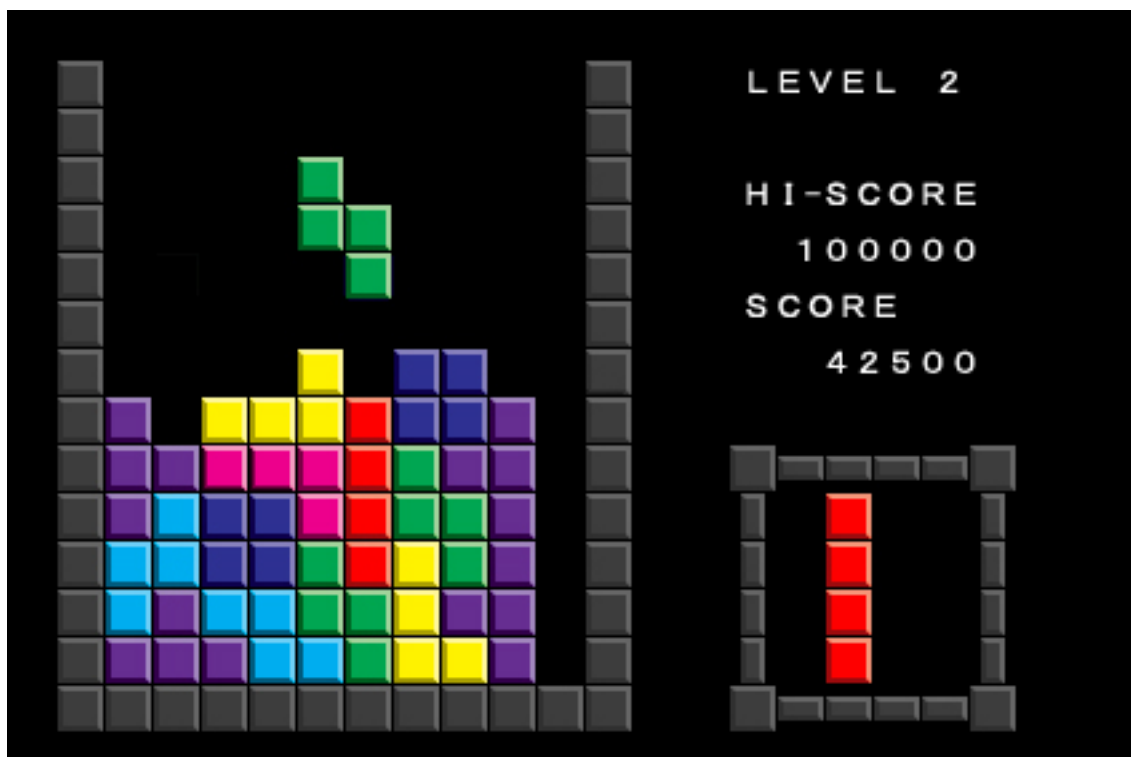


MTJゲームデザイナーズスクール 課題8

学生 CB-SXF6

Mail cb-sxf6@live.jp

URL <http://xsk24.com/>



ゲーム内容

アクションパズルゲーム



スリル&快感要素
+
パズル要素

セールスポイント

- ・新しいパズル
- ・シンプルで理解しやすい
- ・スリルと爽快感



強烈な中毒性

企画意図

今の人々は次の様な物を求める

携帯電話でできるもの

携帯を持っている人は多い

短時間でできるもの

忙しい人は多い

すぐ分かるもの

説明書を読まない人は多い



ニーズを満たす
企画

ターゲット

高校生・大学生



遊び好きで忙しい人に
ピッタリ

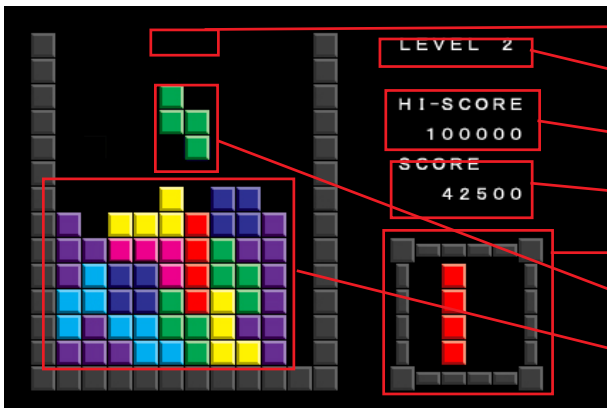
ハード

携帯ゲーム機
携帯電話
専用機（キーホルダー）



いつでも何処でも
気軽にやれる

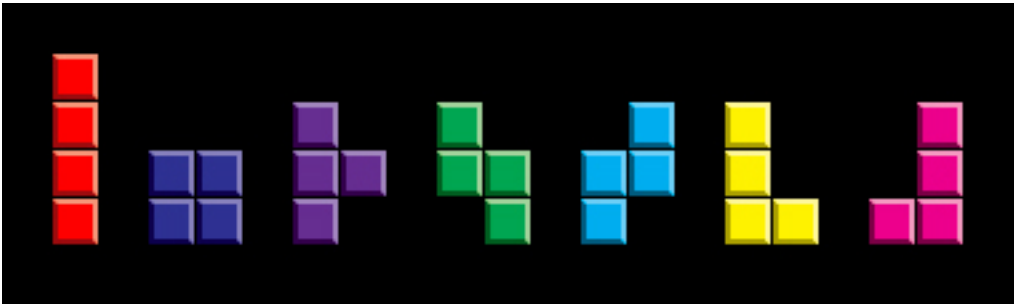
ゲーム画面



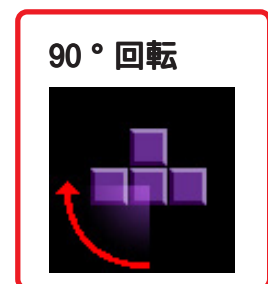
- ブロック出現位置
- レベル
- 最高得点
- 得点
- 次のブロックを表示
- ブロック、操作可能
- 配置済みのブロック、操作不可

ブロック

全7種 全て4マスで構成

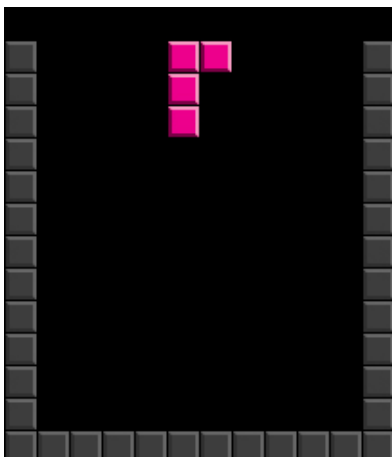


操作方法

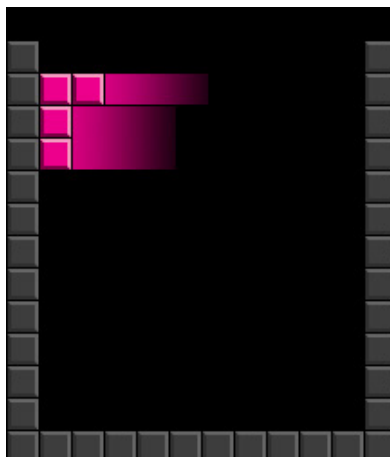


ポーズ

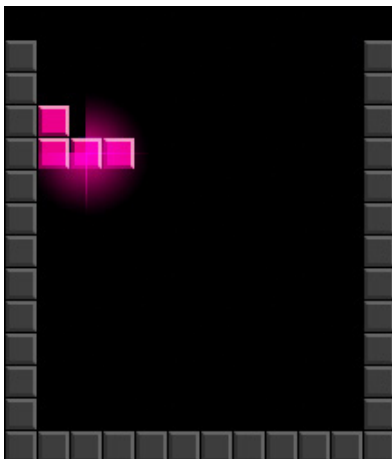
ゲーム進行



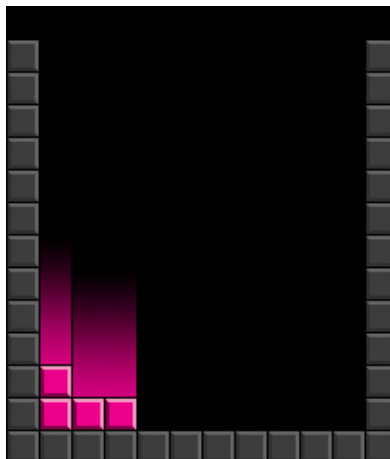
上部にブロックが現れる。



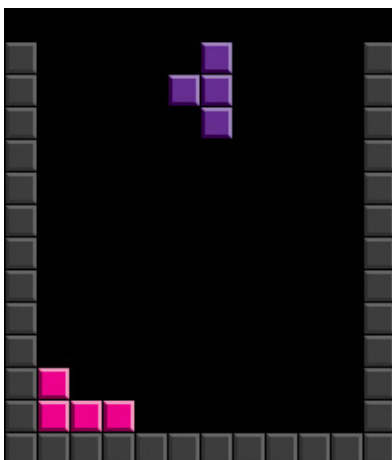
十字ボタンで左に寄せる。
4回 (4マス)



Aボタンで方向を変える。
3回 (270°)



十字ボタンで下まで下ろし、
配置完了。

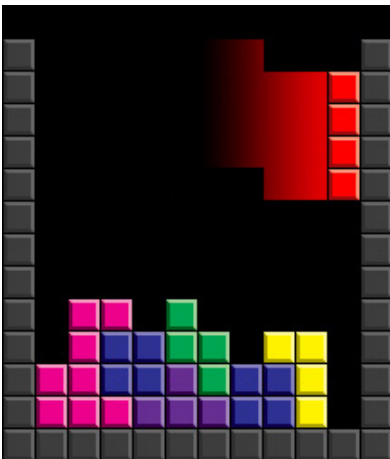


再び、上部に次が現れる。

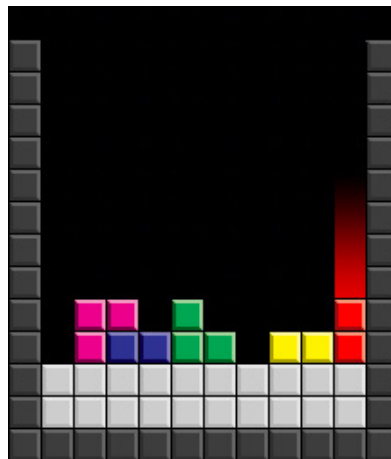
**ブロックはパズルのように
敷きつめる!!**



得点



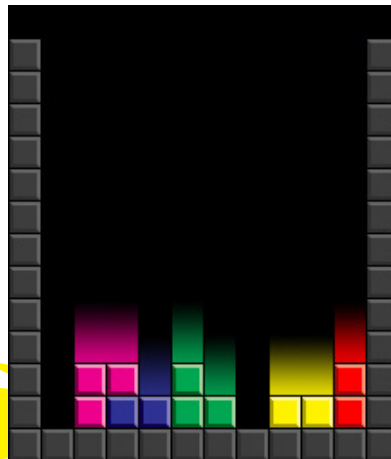
ブロックの横の列を揃える。



揃うと、揃った部分に変色。



揃った部分が消え、**得点**が入る。下記参照



ブロックが下に落ちる。

得点表

1段消し (シングル)	1000 点
2段消し (ダブル)	2500 点
3段消し (トリプル)	5000 点
4段消し (テトリス)	10000 点

**爽快な4段消しは
高得点**



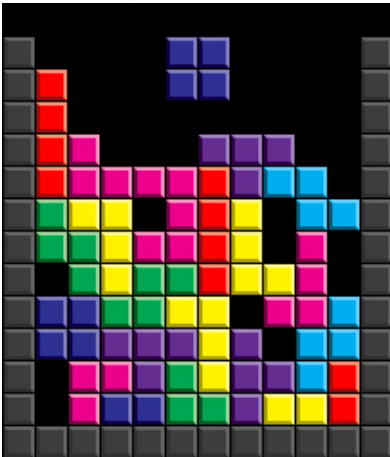
クリア

クリアの概念なし



高得点を目指せ!!

ゲームオーバー

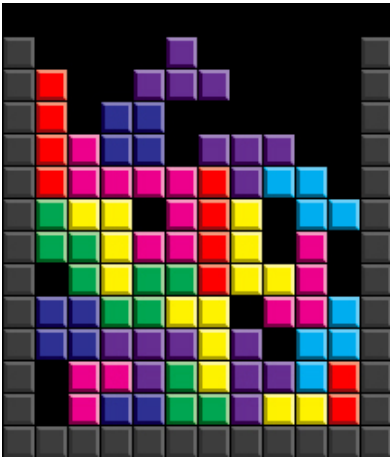


下手な積み方をしていると。

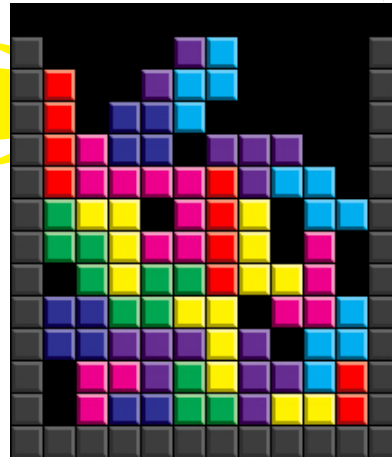


次第に積み重なってきて。

スリル
一瞬の判断ミスが
命取りに!!



上まで積みあがると。



ブロックとブロックが重なり
ゲームオーバー。

ポイント

多段消しを狙いつつも、
ブロックは積もらせず、
消していく



ドキドキ感

まとめ

このゲームは**利益を生む** 4つの要素を秘めている。

面白さ

新時代のパズル



スリル

強烈な中毒性

快感



シンプル

初期投資の回収が容易

低コスト開発、低スペックで可、低価格販売

高い移植性

全てのハードで開発可
ローリスク、ハイリターン

現代人のニーズに合致

僅かな時間でも十分に楽しめ、暇つぶしに最適

だからこの企画は**儲かる**