

知的アクションゲーム

# Security

企画者 S.K

E-mail [bloodyblade@fuwakko.com](mailto:bloodyblade@fuwakko.com)

<http://bloodyblade.fuwakko.com/>



## ゲーム概要

罠を仕掛けて相手を**ハメる**、2Dアクションゲーム  
守護者として、盗掘者を倒すゲーム

## セールスポイント

ステージの罠・敵・道具を利用していく**戦略性**  
トラップを仕掛けていく**スリル**  
罠を成功させる**爽快感**

## 企画意図

戦闘力の無い、プレイヤーが**知恵**を絞り  
トラップを駆使して立ち回る**知的**アクションゲーム

## ターゲット

レッキングクルー、マリオブラザーズ、ゲーニーズ等の  
古き良きアクションゲームを遊んだ世代

## ハード

PC OS Windows XP  
コントローラー対応(予定)

## ゲーム画面

所持アイテム

使用トラップ

ステージ数

盗掘者数

ジュエル数

盗掘者

アイテム

出入口

ジュエル

1 P ・ 2 P

ステージ用トラップ  
回転扉 一方通行扉 鍵扉 岩

プレイヤー使用トラップ  
吊鉄球・スライム

## 操作方法

アイテム使用

ジャンプ

トラップの設置

上り下り

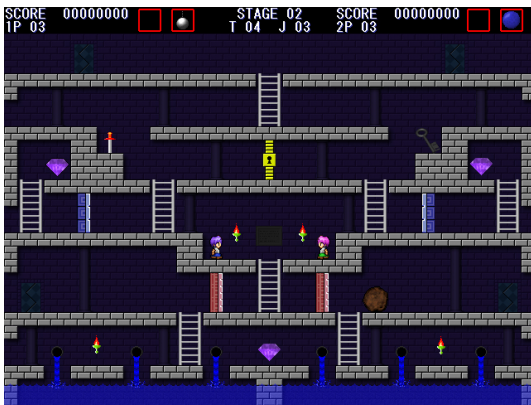
左右に移動

Z X

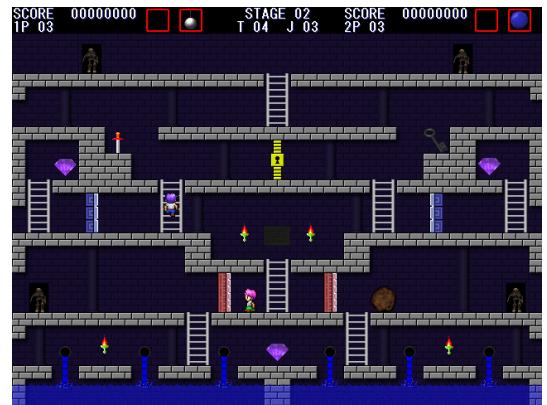
↑ ↓

← →

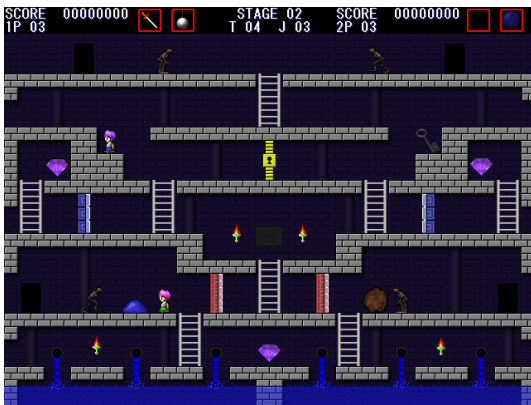
## ゲームの流れ



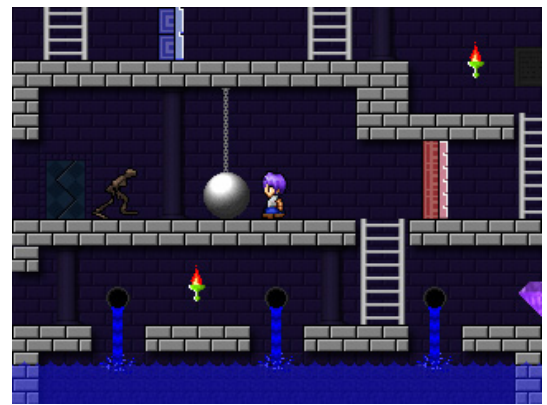
ゲームスタート



ステージに仕掛けられた  
出入口より盗掘者が現れる



盗掘者はジュエルを探して動き回る  
トラップを駆使して倒そう



トラップ設置



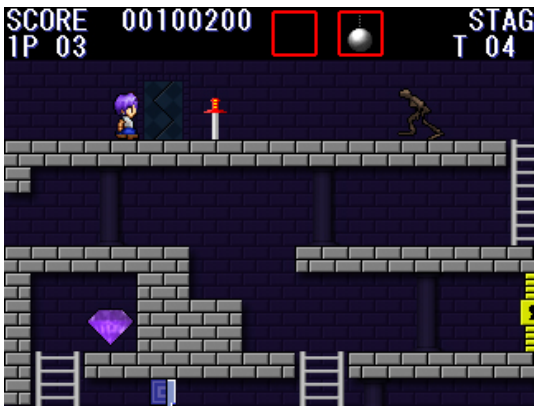
トラップ作動



盗掘者を倒す

ステージの**把握**  
使用**トラップ**を考えて**戦略**を練ろう!!

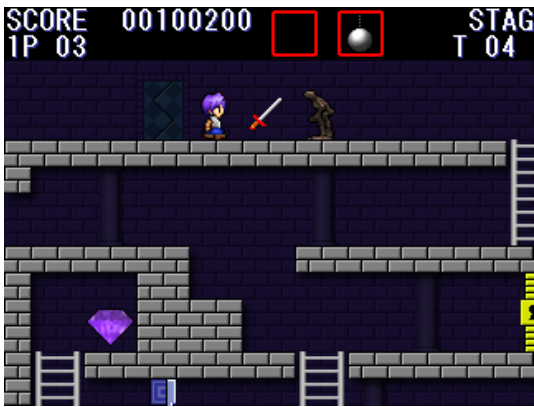
# トラップ



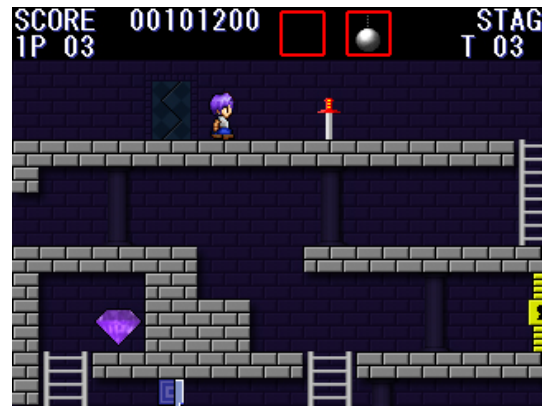
落ちているアイテムに触れると



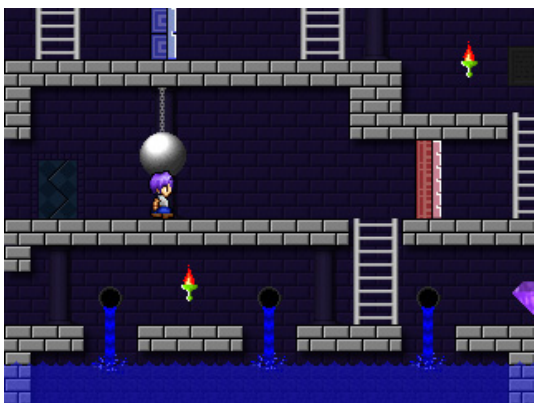
アイテム入手



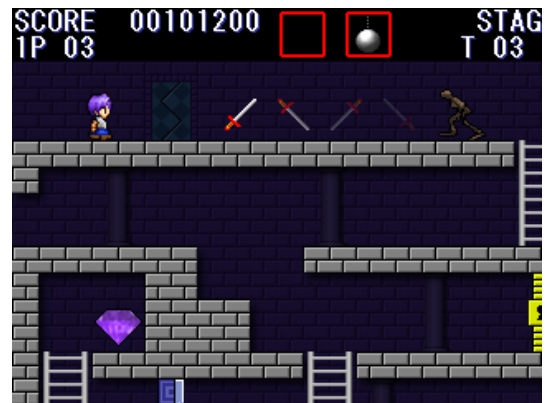
盗掘者に投げて倒す



アイテムは無くならない  
再び拾える



トラップは**自分**にとっても**危険**



アイテムは**盗掘者**も拾い**使**ってくる

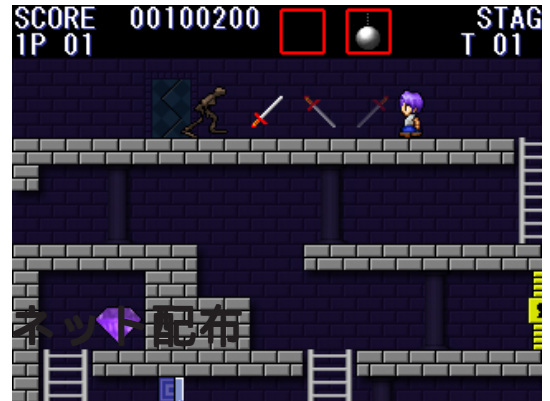
**スリル**  
トラップ・アイテムは**諸刃の剣!!**  
盗掘者との**知恵比べ!!**

## 終了条件

### ゲーム概要

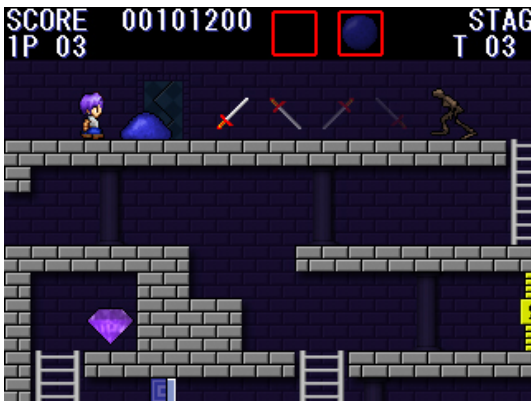


全て盗まれると**ゲームオーバー**  
全機、死んでも同様です。



全て盗掘者を倒せば**クリア**

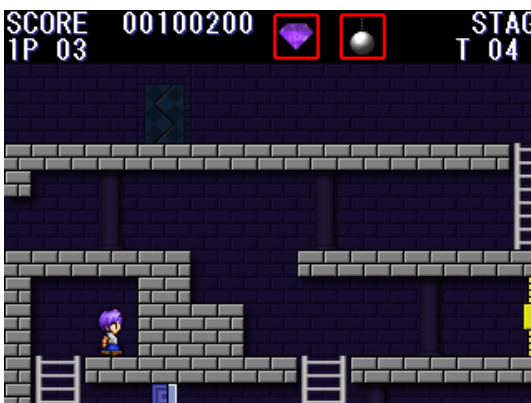
## テクニック



トラップ（スライム）を設置して  
敵の攻撃をガード



トラップ（吊鉄球）はエレベーター  
にもなる



ジュエルは持ち運び可能  
安全な所に設置しよう